



Как играть в Скрабл?

Каждый из игроков начинает с семью фишками букв. На игровом поле 15 на 15 клеток можно выкладывать слова. Слова можно выкладывать сверху вниз или слева направо (по принципу сканвордов или кроссвордов). От того, насколько длинное слово вы выложите, зависит количество очков.

Что можно сделать за ход?

За один ход нужно постараться потратить все фишки букв (до семи), имеющиеся у вас. Если получится выложить с помощью них слова — значит, вы действуете верно. Стратегия игры Скрабл заключается не только в подборе максимально длинных слов, но и во многих других нюансах:

- Вы можете ставить слова таким образом, чтобы не давать оппоненту возможность строить свои комбинации в будущем;
- Каждая буква даёт разное количество очков: чем реже встречается буква, тем больше очков она даёт (и тем меньшее количество этих букв вы можете встретить за игру);
- Игровое поле имеет разноцветные клетки, причём каждая из них так или иначе увеличивает количество очков за букву или слово целиком;
- Есть возможность использовать «пустышку», то есть плашку без буквы — это своеобразный джокер, заменяющий любую другую букву;
- Вы можете заменить любое количество букв, имеющихся у вас на случайные из оставшихся — но при этом пропустить ход.

Что в комплекте Скрабла?

- Игровое поле 27x27 см (15x15 клеток);
- 104 фишки букв размером 1,8x1,8 см с обозначением очков;
- Мешочек для фишек, который позволяет перемешивать и доставать их по принципу лото;
- Подставки для букв (чтобы не держать их в руках);
- Комплект правил.

В счет идет каждое слово!

SCRABBLE – это игра в слова для 2, 3 или 4 игроков. Игра заключается в составлении взаимосвязанных по принципу кроссворда слов на игровом поле SCRABBLE, используя косточки с буквами, обладающие различной ценностью по очкам. Цель игры – набрать наибольшее количество очков. Игроки состязаются, располагая свои косточки с буквами в таких комбинациях и положениях, чтобы получить наибольшую выгоду от ценности букв и призовых клеток на поле. Общий полный счет игры может варьироваться от 400 до 800 очков и более в зависимости от мастерства игроков.

104 косточки с буквами

102 косточки с буквами алфавита и 2 пустышки. Каждая косточка с буквой обладает ценностью по очкам (число внизу справа от буквы). Обе пустышки не имеют ценности по очкам, но могут использоваться в качестве любой желаемой буквы. При их использовании игрок должен установить, какую букву она представляет, после чего это не может быть изменено во время игры.

Подготовка к игре

Приготовьте ручку и бумагу для записи счета. Положите игровое поле в центр. Каждый игрок берет подставку для косточек и кладет ее перед собой. Все косточки помещены в мешочек. Для того чтобы определить, кто будет первым ходить, каждый игрок берет одну косточку. Игрок, буква которого ближе всего к началу алфавита, ходит первым. При этом пустышка предшествует букве «А». Затем косточки возвращаются обратно в мешочек и перемешиваются. Далее игроки по очереди берут по 7 новых косточек и размещают их на своих подставках. Теперь все готово к игре в Скрабел. Игра идет по часовой стрелке.

Подсчет очков

Одного игрока назначают ответственным за подсчет очков. Ответственный за подсчет очков ведет учет очков игроков и записывает их после того, как каждый игрок сделает свой ход.

Обмен косточек

Любой из игроков может использовать свой ход для замены любой или всех косточек на своей подставке. Для этого необходимо перевернуть их буквой вниз, взять такое же количество новых косточек и смешать сброшенные косточки с оставшимися в мешочке. После этого игрок ждет следующего хода.

Пас (пропуск хода)

Вместо выставления косточек на поле или замены косточек игроку разрешается пасовать, независимо от того, может ли он составить слово (или слова) или нет. Однако если все игроки пасуют два раза подряд, игра завершается.

Составление первого слова

Первый игрок составляет слово из двух или более косточек и выкладывает их либо по горизонтали, либо по вертикали так, чтобы одна косточка попадала на центральную клетку (звездочку). Слова по диагонали составлять нельзя. Все косточки, расставленные при этом и последующем ходах должны располагаться в одну непрерывную линию, горизонтально или вертикально.

Разрешенные слова

Разрешается использовать все слова, приведенные в стандартном словаре русского языка, за исключением слов, которые пишутся только с прописных букв, сокращений, приставок и суффиксов, и слов, которые пишутся через апостроф или тире. Слова иностранного происхождения, включенные в стандартный словарь русского языка, считаются вошедшими в словарный состав русского языка, и их разрешается использовать. Перед началом игры все игроки должны прийти к согласию в том, какой словарь будет использоваться. После того, как косточка была поставлена на поле, ее двигать нельзя, если только слово не было успешно оспорено.