

ИГРЫ НА БУМАГЕ

В разгар каникул давайте познакомимся с «дорожными» играми, для которых понадобятся лишь лист бумаги и ручка или карандаш. Даже самая длинная дорога покажется вам с родителями или сверстниками быстрой и лёгкой :). В эти игры можно играть не только в дороге, но и дома и во дворе.

Наборщик или Слова из слов

На листочке пишем длинное слово. Каждый игрок записывает как можно больше слов, которые получится составить из букв исходного слова.



Гребешок

На листе бумаги пишем несколько букв (начать можно с двух или с трёх). Необходимо придумать как можно больше слов, в которых встречаются эти буквы. Буквы можно менять местами.

Т, Л, К

- | | |
|------------|------------|
| 1. Толк | 5. Тележка |
| 2. Молоток | 6. Клетка |
| 3. Локоть | 7. Тальк |
| 4. Костыль | 8. Калитка |

Вариант посложнее: составить предложения из найденных слов. Справитесь?

Имя-растение-животное-река

Для игры каждому игроку нужен карандаш и листок бумаги. Делим лист на 5 столбцов: имя, город, растение, животное, река. Столбцов может быть больше или меньше, как договоритесь.

Выбираем букву алфавита и вперёд: по команде "Старт!" нужно написать в каждом столбике слово, начинающееся на эту букву. Кто успел первый, кричит "Стоп!" :)

Имя	Город	Растение	Животное	Река	
Таня	Турля	Тополь	Топь	Терек	2
Лилия	Липецк	Лилия	Лев	Лена	3

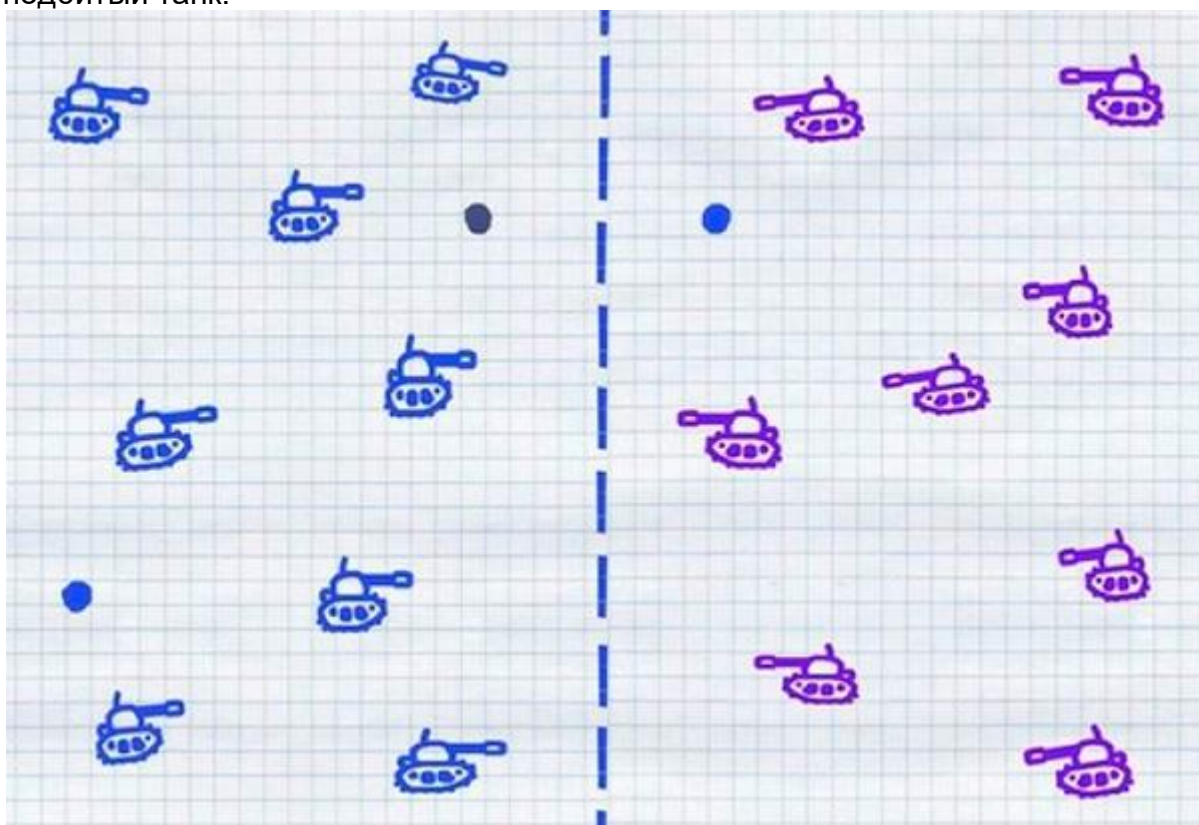
Далее нужно сверить результаты. Слова, которые встретились у нескольких игроков, вычеркиваются и не считаются. Например, на букву "м" выгоднее написать "мангуст", а не "медведь" или "Мельбурн", а не "Москва".

По количеству оставшихся слов ведётся подсчёт очков: каждое уникальное слово - 1 очко. Кто набрал больше всех, тот и выиграл этот раунд. Выбираем другую букву и начинаем следующий!

Танчики

Для игры требуется тетрадный лист, сложенный пополам. Два игрока рисуют по 10 танков, каждый на своей половине листа. Закончив расстановку сил, игроки начинают «обстрел» друг друга таким образом: игрок рисует выстрел на своей половине поля, затем складывает лист посередине, и выстрел отпечатывается на половине противника.

- Если выстрел задел танк, то он считается «подбитым» и необходим ещё один дополнительный выстрел для его полного уничтожения.
- Если же игрок попал прямо в танк, то достаточно одного выстрела.
- Каждый удачный выстрел даёт игроку право на следующий выстрел.
- Для усложнения игры можно ввести запрет на следующий выстрел в только что подбитый танк.



в настоящем игрушечном танке преграды сомну, как консервные банки!

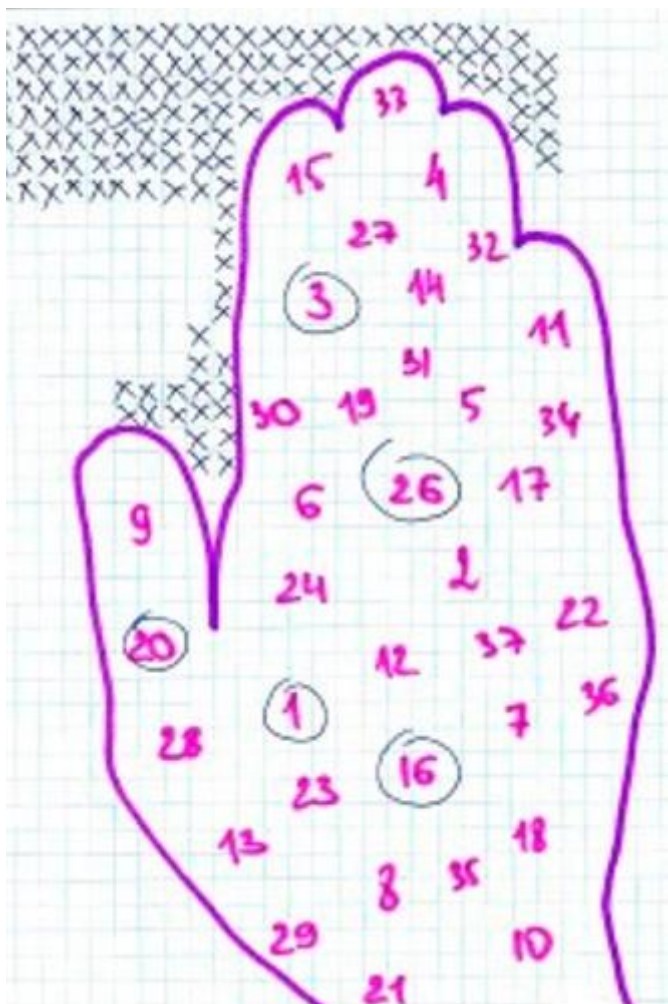
Ладочки

В эту игру можно играть даже с маленькими детьми, которые уже знакомы с цифрами.

Для игры понадобятся два листа бумаги в клетку, на каждом листе игрок обводит свою ладонь. Теперь «в ладошке» в произвольном порядке расставляются числа от 1 до ... (тут нужно договориться заранее о пределе). Теперь играем!

- Один игрок называет произвольное число,
- другой в это время пытается найти это число на своей ладошке,
- а первый тем временем быстро ставит крестики в клеточках на своем листе, начиная с верхней левой клетки.

Побеждает тот, кто быстрее заполнит крестиками все клетки своего поля.

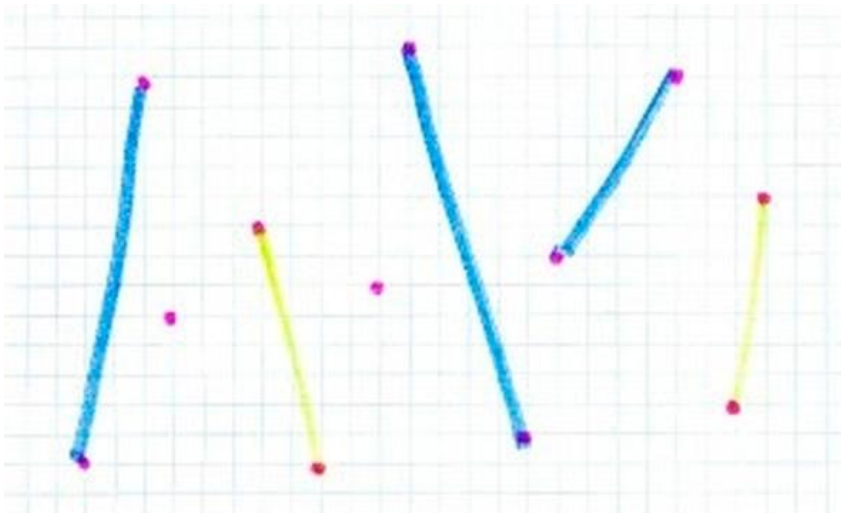


Ну почти раскраска - рисование на ладошке по номерам :)

Точки и отрезки

Условия этой игры на бумаге просты: на листе ставится несколько точек (не менее 8, а лучше не менее 15). Играют два игрока, поочередно соединяя отрезками две любые точки.

- Захватывать третью точку нельзя.
- Каждая точка может быть концом лишь одного отрезка.
- Отрезки не должны пересекаться.
- Проигрывает тот, кто не сможет сделать ход.

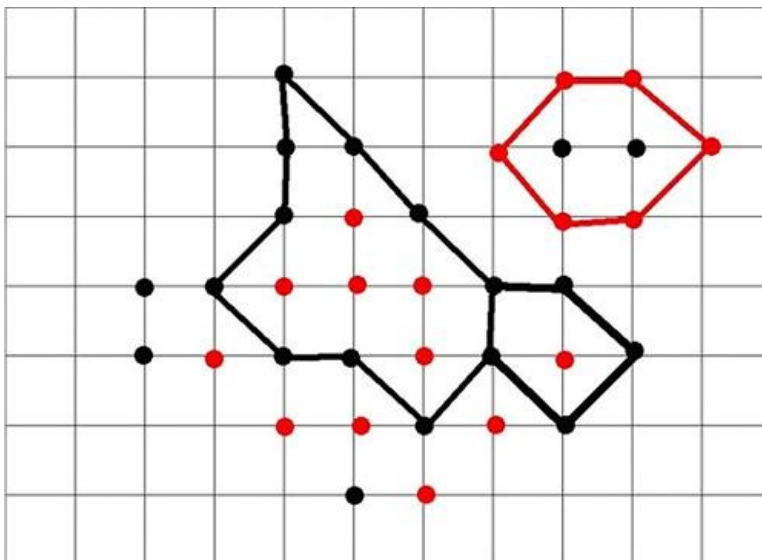


Точка, точка и отрезок, вот и вышел... победитель!

Точки

У каждого игрока должна быть ручка или карандаш своего цвета. По очереди игроки ставят точки в произвольных местах на пересечении клеток. Цель игры — захватить как можно больше бумажных владений.

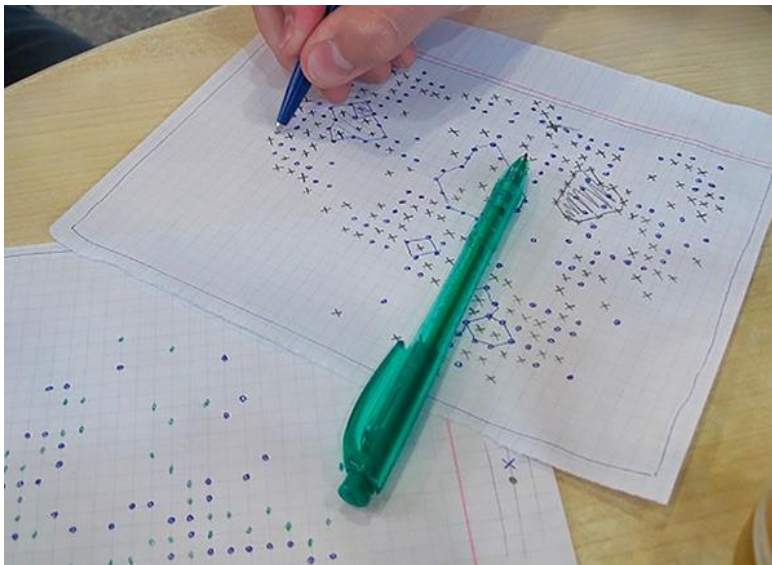
Территория считается захваченной, если она обнесена точками своего цвета. Точки должны располагаться друг от друга на расстоянии в одну клеточку по горизонтали, вертикали либо диагонали. Захваченная территория закрашивается своим цветом или вокруг неё рисуется крепостная стена (жирная линия). Если вам удалось обнести точками территорию или точки противника — они ваши. После такого захвата игроку предоставляется право внеочередного хода.



Две крепости. Кто кого окружит?

В некоторых вариантах игры захватывать можно только те территории, где уже есть неприятельские укрепления. В других — вам доступны любые, в том числе и свободные, земли. Выберите, что вам больше по душе.

В конце игры подсчитывается размер захваченных земель и объявляется победитель.



Если нет ручек или карандашей разного цвета, один игрок может ставить точки, а другой - крестики

Змейка

На листе бумаги рисуем квадратное игровое поле размером 7x7 клеток. Две соседние стороны квадрата должны быть одного цвета (например, красного), оставшиеся две — другого (к примеру, синего).

На игровом поле поставьте красную и синюю точки в произвольных местах. Теперь игроки делают ходы по очереди, начиная рисовать ломаные линии-змейки от точки "своего" цвета "своим" же карандашом.

- За один ход линия удлиняется на одну клеточку в любую сторону (но не по диагонали).
- Линии не должны пересекаться, их можно проводить по стороне игрового поля, но это не должны быть стороны "своего" цвета.
- Тот, кому больше некуда продлевать свою змею, проигрывает :(

КРАБ		КРАН
БАНЯ		РАНА
ЖУК		РЫБА
ШАР		СЫР
РЫСЬ		КРЫСА
<hr/>		
18		20

Балда, а словарный запас имеет ого-го!

Если вы хотите стать профессионалом букв и слов, надо тренироваться!

Советуем играть в слова почаще. Держите полезные игры, чтобы не терять словесную форму :)

Диагональ

На листе чертят квадраты со сторонами 7, 6, 5, 4 и 3 клеточки. В каждом квадрате по диагонали пишут одну и ту же гласную букву. Задача игроков - придумать подходящие слова и вписать их в квадраты.

О	к	о	л	и	ц	а										
г	О	р	о	д	о	к	У	л	и	т	к	а				
п	р	О	д	у	к	т	б	У	б	л	и	к	Е			
п	а	р	О	в	о	з	д	р	У	ж	б	а	Е	Е		И
б	е	р	л	О	з	а			У				Е	Е		И
п	о	м	и	д	О	р				У			Е	Е		И
т	о	п	л	и	в	О					У		Е	Е		И

Тренируем память, расширяем словарный запас!

Нескучных вам каникул и весёлых игр!